

Негосударственное частное образовательное учреждение высшего
образования
«Технический университет»

УТВЕРЖДАЮ

Директор



В.А. Лапин

**АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ
ДИСЦИПЛИНЫ
МОДУЛЬ "ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
И ПРОГРАММИРОВАНИЕ"
Введение в программирование**

Закреплена за кафедрой **информационных технологий**

Учебный план 09.03.01_ИТыП.рлх
09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **7 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	252	Виды контроля в семестрах:
в том числе:		экзамены 2, 1
аудиторные занятия	60	
самостоятельная работа	134	
часов на контроль	54	

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		2 (1.2)		Итого	
	Неделя		15 4/6			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп	уп	рп
Лекции	10	10	10	10	20	20
Лабораторные	18	18	22	22	40	40
Консультации	2	2	2	2	4	4
Итого ауд.	28	28	32	32	60	60
Контактная работа	30	30	34	34	64	64
Сам. работа	51	51	83	83	134	134
Часы на контроль	27	27	27	27	54	54
Итого	108	108	144	144	252	252

Разработчик программы:

к.п.н., доцент, зав. кафедрой, Горбатов Сергей Васильевич _____

Рабочая программа дисциплины

Введение в программирование

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 929)

составлена на основании учебного плана:

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

утвержденного учёным советом вуза от 06.07.2023 протокол № 7.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

информационных технологий

Протокол методического совета университета от 01.06.2023 г. № 7

Зав. кафедрой к.п.н., доцент. Горбатов С.В.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
Создание условий для изучения методов программирования на языке Python; рассмотрение различных парадигм программирования, предлагаемых этим языком (процедурная, функциональная, объектно-ориентированная); подготовка к использованию как языка программирования, так и методов программирования на Python в учебной и последующей профессиональной деятельности в различных предметных областях.	
1.1 Задачи	
<p>Формирование и развитие навыков алгоритмического и логического мышления, грамотной разработки программ.</p> <p>Знакомство с принципами и методами функционального программирования.</p> <p>Знакомство с принципами и методами объектно-ориентированного программирования.</p> <p>Приобретение навыков работы в интегрированной среде разработки на языке Python.</p> <p>Изучение конструкций языка программирования Python.</p> <p>Знакомство с основными структурами данных и типовыми методами обработки этих структур.</p> <p>Приобретение навыков разработки эффективных алгоритмов и программ на основе изучения языка программирования Python.</p>	
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.О.15
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ОПК-4: Способен участвовать в разработке стандартов, норм и правил, а также технической документации, связанной с профессиональной деятельностью	
ИОПК-4.1: Применяет стандарты оформления технической документации на различных стадиях жизненного цикла информационной системы	
ОПК-8: Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения	
ИОПК-8.1: Разрабатывает алгоритмы и программы на языке программирования высокого уровня	
В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен	
3.1	Знать:
3.1.1	Стандарты оформления технической документации на различных стадиях жизненного цикла информационной системы
3.2	Уметь:
3.2.1	Разрабатывать алгоритмы и программы на языке программирования Python
3.3	Владеть:
3.3.1	Навыками разработки программ на языке программирования Python