

Негосударственное частное образовательное учреждение высшего
образования
«Технический университет»

УТВЕРЖДАЮ

Директор



В.А. Лапин

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ
Minecraft. Практика администрирования и
разработки

Закреплена за кафедрой **информационных технологий**

Учебный план 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **2 ЗЕТ**

Часов по учебному плану	72	Виды контроля в семестрах:
в том числе:		экзамены 1
аудиторные занятия	30	
самостоятельная работа	13	
часов на контроль	27	

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	1 (1.1)		Итого	
	Неделя		13 5/6	
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	10	10	10	10
Практические	20	20	20	20
Консультации	2	2	2	2
Итого ауд.	30	30	30	30
Контактная работа	32	32	32	32
Сам. работа	13	13	13	13
Часы на контроль	27	27	27	27
Итого	72	72	72	72

Разработчик программы:

к.п.н., Зав. кафедрой, Горбатов Сергей Васильевич; Ст. преподаватель, Мазитов Виктор Расульевич _____

Рабочая программа дисциплины

Minecraft. Практика администрирования и разработки

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 929)

составлена на основании учебного плана:

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

утвержденного учёным советом вуза от 06.07.2023 протокол № 7.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

информационных технологий

Протокол методического совета университета от 01.06.2023 г. № 7

Зав. кафедрой к.п.н., доцент. Горбатов С.В.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)								
Обучение основам программирования, системного администрирования и развитие интереса у учащихся к научно-техническому творчеству. Введение в будущую профессию.								
1.1 Задачи								
<p>Научиться основам создания алгоритмов;</p> <p>Научиться основам программирования и системного администрирования;</p> <p>Развить логический и алгоритмический стиль мышления, коммуникабельность и сотрудничества;</p> <p>Развить умения использовать творческий подход в практической деятельности.</p>								
2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ								
Цикл (раздел) ОП:		ФТД						
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:							
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:							
3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)								
ПК-1.2: Способен проводить работы по внедрению информационных систем								
ИПК-1.2.1: Формирует требования к информационной системе и разрабатывает её концепцию								
ПК-1.3: Способен настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы								
ИПК-1.3.4: Создает репозитории проекта для хранения базовых элементов конфигурации								
ИПК-1.3.3: Устанавливает, настраивает и вводит в эксплуатацию серверные информационные системы и облачные сервисы								
ИПК-1.3.1: Соблюдает регламенты, техническую документацию по процессам настройки, эксплуатации, сопровождения информационных систем и сервисов								
ПК-1.4: Способен проводить тестирование компонентов программного обеспечения ИС								
ИПК-1.4.1: Проводит модульное тестирование программного обеспечения ИС, интеграционное тестирование								
В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен								
3.1	Знать:							
3.1.1	Базовые требования к информационным системам.							
3.1.2	Современные концепции информационных систем.							
3.1.3	Регламенты, базовую техническую документацию по процессам настройки и сопровождения информационных систем и сервисов.							
3.2	Уметь:							
3.2.1	Разрабатывать концепции информационных систем.							
3.2.2	Устанавливать, настраивать и вводить в эксплуатацию серверные информационные системы и облачные сервисы.							
3.2.3	Создавать репозитории проекта для хранения базовых элементов конфигурации.							
3.3	Владеть:							
3.3.1	Соблюдения регламентов, технической документации по процессам настройки, эксплуатации, сопровождению информационных систем и сервисов.							
3.3.2	Проведения модульного тестирования программного обеспечения ИС, интеграционное тестирование.							
4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)								
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Ресурсы	Инте ракт.	Примечание
	Раздел 1. Minecraft. Практика администрирования и разработки							
1.1	Создание сервера с помощью облачных технологий /Лек/	1	2	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3	Л1.2Л 2.2 Л2.3Л 3.1	Э1 Э2	0	
1.2	Базовые сведения по виртуализации. Установка гостевых систем на гипервизор /Лек/	1	2	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3	Л1.3		0	
1.3	Работа с Хостингом /Лек/	1	2	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3 ИПК-1.3.4	Л1.1Л 2.1	Э2	0	

1.4	Установка сайта Minecraft и его функциональная доработка /Лек/	1	2	ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.4 ИПК-1.4.1	Л1.1	Э2	0	
1.5	Установка сервера Minecraft и его взаимодействие с сайтом /Лек/	1	2	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3 ИПК-1.3.4 ИПК-1.4.1	Л1.1 Л1.3	Э2	0	
1.6	Консультация перед экзаменом /Конс/	1	2	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3 ИПК-1.3.4 ИПК-1.4.1	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л 2.1 Л2.2 Л2.3Л 3.1	Э1 Э2	0	
1.7	Практическая работа №1. Создание сервера Minecraft с помощью облачного хостинга /Пр/	1	4	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3	Л1.2Л 2.2ЛЗ. 1	Э1	0	
1.8	Практическая работа №2. Установка гипервизора и создание виртуальной машины /Пр/	1	4	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3	Л1.3	Э2	0	
1.9	Практическая работа №3. Регистрация учетной записи у хостинг-провайдера. Подготовка к созданию сайта сервера Minecraft /Пр/	1	4	ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3 ИПК-1.3.4	Л1.1	Э2	0	
1.10	Практическая работа №4. Установка сайта Minecraft и его функциональная доработка /Пр/	1	4	ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3 ИПК-1.3.4 ИПК-1.4.1	Л1.1Л 2.1	Э2	0	
1.11	Практическая работа №5. Установка сервера Minecraft и настройка его взаимодействия с сайтом /Пр/	1	4	ИПК-1.2.1 ИПК-1.3.1 ИПК-1.3.3 ИПК-1.3.4 ИПК-1.4.1	Л1.1Л 2.1	Э1 Э2	0	
1.12	Выбор лучшего прототипа сервера Minecraft. Совместное доведение прототипа до эксплуатации с использованием общего репозитория конфигурации. Демонстрация проекта /Ср/	1	13	ИПК-1.3.4	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л 2.1 Л2.2 Л2.3Л 3.1	Э1 Э2	0	

4.1 Образовательные технологии

5. КОМПЛЕКТ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

5.1. Комплект оценочных средств

Комплект оценочных средств по дисциплине, состоящий из материалов для текущего контроля и проведения промежуточной аттестации обучающихся, включая порядок проведения промежуточной аттестации, систему оценивания результатов промежуточной аттестации и критерии выставления оценок представлен в КОС дисциплины.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Эл.адрес
Л1.1	Строганов А. С.	Ваш первый сайт с использованием PHP-скриптов: учебное пособие	Москва: Диалог-МИФИ, 2015	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=447998
Л1.2	Губарев В. В., Савульчик С. А., Чистяков Н. А.	Введение в облачные вычисления и технологии: учебное пособие	Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2013	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=228962

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Эл.адрес
Л1.3	Ларина Т. Б.	Виртуализация операционных систем: учебное пособие для бакалавров направлений подготовки «Информатика и вычислительная техника» и «Информационная безопасность»: учебное пособие	Москва: Российский университет транспорта (РУТ (МИИТ)), 2020	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=703256
6.1.2. Дополнительная литература				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Эл.адрес
Л2.1	Глотова М.	Самостоятельная работа по информатике: основы разработки Web-сайтов: самоучитель	Оренбург: Оренбургский государственный университет, 2011	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=259128
Л2.2	Соснин В. В.	Облачные вычисления в образовании	Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429074
Л2.3	Савельев А. О.	Введение в облачные решения Microsoft	Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=429155
6.1.3. Методические разработки				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Эл.адрес
Л3.1	Купельский С. А.	Использование облачных сервисов: учебно-методическое пособие	Екатеринбург: Издательство Уральского университета, 2016	https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=690087
6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"				
Э1	Серверы Minecraft			
Э2	Как создать сервер Minecraft: 6 способов			
6.3.1 Перечень программного обеспечения				
6.3.1.1	NotePad++			
6.3.1.2	Microsoft Visual Studio			
6.3.1.3	Microsoft Office (Access, Excel, Word, OneNote, Outlook, PowerPoint, Publisher, Skype for business)			
6.3.1.4	Google Chrome			
6.3.1.5	Mozilla Firefox			
6.3.1.6	7-Zip			
6.3.1.7	Foxit Reader			
6.3.1.8	Java			
6.3.1.9	Microsoft Windows			
6.3.2 Перечень информационных справочных систем				
6.3.2.1	Консультант-плюс			
6.3.2.2	Единое окно доступа к информационным ресурсам			
7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)				
Ауд. №	Назначение	Оснащение		
408	Лаборатория Начертательной геометрии, инженерной и компьютерной графики; Компьютерного моделирования рудных месторождений и проектирования горных предприятий Проведение семинарских, практических и лабораторных работ	Учебные места (столы и стулья) с компьютерами в двухмониторной конфигурации с выходом в интернет. Рабочее место преподавателя в составе стол, стул, тумба, Рабочее место преподавателя в составе стол, стул, тумба. Компьютер преподавателя с доступом в интернет. Моторизованный экран с потолочным проектором. Потолочная камера. Документ-камера. Настольный микрофон. Звуковая система. Плоттер. Сканер.		

304		Учебные места (столы и стулья). Рабочее место преподавателя. Компьютер преподавателя с доступом в интернет, интерактивный проектор с магнитно-маркерной доской. Моторизованный экран с потолочным проектором. Потолочная камера. Документ-камера. Настольный микрофон. Звуковая система. 6 стендов электротехнических ЭПП1-С-Р. 2 стенда электротехнических ЭМЖП1-С-Р.
8. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)		