

09.03.01 Информатика и вычислительная техника  
Профиль «Информационные технологии в промышленности»  
Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули)

**Блок 1. Дисциплины (модули)**

**Обязательная часть**

|   |   |
|---|---|
| Б1.О.01   | Философия   |
| Б1.О.02   | <b>История</b>  |
| Б1.О.02.01  | Всеобщая история  |
| Б1.О.02.02  | История России  |
| Б1.О.03   | Русский язык и деловые коммуникации                       |
| Б1.О.04   | Иностранный язык  |
| Б1.О.05   | Безопасность жизнедеятельности                            |
| Б1.О.06   | Развитие навыков критического мышления                    |
| Б1.О.07   | Основы проектной деятельности                             |
| Б1.О.08   | <b>Физическая культура и спорт</b>                        |
| Б1.О.08.01  | Физическая культура и спорт                               |
| Б1.О.09   | Основы правовых знаний и финансовая грамотность           |
| Б1.О.10   | Математика  |
| Б1.О.11   | Физика  |
| Б1.О.12   | Геометрическое моделирование                              |
| Б1.О.13   | Теоретическая механика                                    |
| Б1.О.14   | Психология командного взаимодействия и саморазвития       |
| Б1.О.15   | <b>Модуль специальных математических дисциплин</b>        |
| Б1.О.15.01  | Линейная алгебра и аналитическая геометрия                |
| Б1.О.15.02  | Математическая статистика и теория вероятности            |
| Б1.О.15.03  | Вычислительная математика                                 |
| Б1.О.15.04  | Дискретная оптимизация                                    |
| Б1.О.15.05  | Специальные главы математики                              |
| Б1.О.16   | <b>Модуль организации ЭВМ и систем</b>                    |
| Б1.О.16.01  | Прикладное программное обеспечение                        |
| Б1.О.16.02  | Теоретическая информатика и алгоритмизация                |
| Б1.О.16.03  | Вычислительные машины, системы и сети                     |
| Б1.О.16.04  | Микропроцессорная техника                                 |
| Б1.О.16.05  | Программная инженерия                                     |
| Б1.О.ДВ.01  | <b>Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)</b>             |
| Б1.О.ДВ.01.01   | Духовно-нравственная культура и патриотическое воспитание |
| Б1.О.ДВ.01.02   | Коммуникативная культура личности                         |
| <b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b> |   |
| Б1.В.01   | <b>Модуль автоматизации бизнес процессов</b>              |
| Б1.В.01.01  | Экономическая теория                                      |
| Б1.В.01.02  | Экономика и управление горным производством               |
| Б1.В.01.03  | Управление бизнес процессами                              |
| Б1.В.02   | <b>Модуль разработки информационных систем</b>            |
| Б1.В.02.01  | Технологии кроссплатформенной разработки                  |
| Б1.В.02.02  | Управление данными  |

|   |  |
|---|--|
| Б1.В.02.03  | WEB-технологии   |
| Б1.В.02.04  | Человеко-компьютерное взаимодействие (HCI )  |
| Б1.В.02.05  | Технологии разработки программного обеспечения                                     |
| Б1.В.03   | <b>Модуль сетевых технологий</b>   |
| Б1.В.03.01  | Сети ЭВМ и системное администрирование   |
| Б1.В.03.02  | Информационная безопасность и целостность данных                                   |
| Б1.В.04   | <b>Модуль моделирования и проектирования АСОиУ</b>                                 |
| Б1.В.04.01  | Основы теории автоматического управления   |
| Б1.В.04.02  | Моделирование систем   |
| Б1.В.04.03  | Теория систем и модели принятия решений  |
| Б1.В.04.04  | Проектирование автоматизированных систем обработки информации и управления (АСОиУ) |
| Б1.В.ДВ.01  | <b>Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)</b>                                      |
| Б1.В.ДВ.01.01   | Машинное обучение и системы искусственного интеллекта                              |
| Б1.В.ДВ.01.02   | Роботизированные системы и комплексы   |
| Б1.В.ДВ.02  | <b>Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)</b>                                      |
| Б1.В.ДВ.02.01   | Теория игр   |
| Б1.В.ДВ.02.02   | Основы разработки игр (Game Development)   |
| <b>Блок 2.Практика</b>  |  |
| <b>Обязательная часть</b>                                       |  |
| Б2.О.01(У)  | Ознакомительная практика   |
| Б2.О.02(Пд)   | Преддипломная практика   |
| <b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b> |  |
| Б2.В.01(У)  | Эксплуатационная практика  |
| Б2.В.02(П)  | Технологическая (проектно-технологическая) практика                                |
| Б2.В.03(П)  | Научно-исследовательская работа  |
| <b>Блок 3.Государственная итоговая аттестация</b>               |  |
| Б3.01   | Выполнение выпускной квалификационной работы                                       |
| Б3.02   | Защита выпускной квалификационной работы   |
| <b>ФТД.Факультативы</b>   |  |
| ФТД.01  | Технологии интеллектуального труда   |
| ФТД.02  | Средства коммуникации в учебной и профессиональной деятельности                    |
| ФТД.03  | Основы социальной адаптации и правовых знаний                                      |